

Ficha\_de\_trabajo\_2016\_semana19\_As

### *¿Cómo funciona la estimulación cognitiva?*

El sistema cognitivo es un complejo dispositivo de carácter global que 2  
funciona como un todo, por lo que ningún ejercicio estimulará en 1  
exclusiva un área cerebral concreta. 0

Aunque existen actividades orientadas de forma prioritaria a entrenar 1  
una determinada competencia, en su ejecución intervendrán al mismo 1  
tiempo otras complementarias. 2

Por ejemplo, al trabajar la percepción espacial entra en juego 5  
asimismo el lenguaje; del mismo modo, prácticamente cualquier tipo 2  
de actividad mental estará siempre mediado por el razonamiento. 2

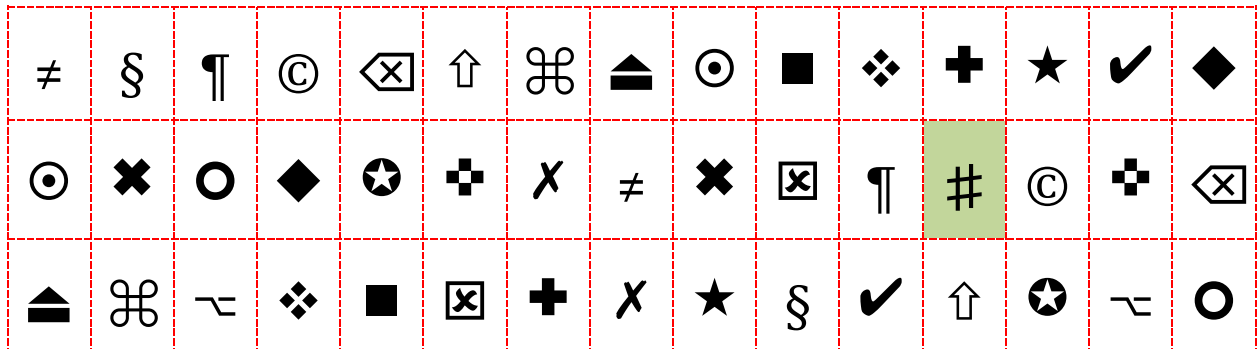
Los materiales para la estimulación cognitiva promueven el empleo 3  
sistemático de facultades como el lenguaje, la percepción espacial, el 3  
cálculo, el razonamiento, o la propia memoria, entre otras. 2

Uno de sus objetivos fundamentales es activar la capacidad de 1  
atención del cerebro. No en vano, la atención está considerada como 0  
la puerta de entrada de la memoria 1

Escriba a la derecha cuántas veces aparece la letra p (pe) en cada 26  
línea y súmelas después.

Ficha\_de\_trabajo\_2016\_semana19\_Bs

Coloree el cuadro que no tiene pareja.



Sabiendo que 1 es A, 2 L, 3 I, 4 B, 5 R, 6 O, 7 C, 8 U, 9 Q y 0 E.

¿qué palabra se esconde debajo?

1 2 4 1 5 3 7 6 9 8 0

A L B A R I C O Q U E

Utilice las cifras escritas la izquierda  
y obtenga las operaciones indicadas

9	61	45
---	----	----

2	+	38	+	45	=	85
---	---	----	---	----	---	----

2	70	38
---	----	----

9	+	61	+	70	=	140
---	---	----	---	----	---	-----

Escriba ordenada la siguiente frase del escritor José Saramago.

SE PIERDE VEJEZ LA EMPIEZA CUANDO LA CURIOSIDAD

La vejez empieza cuando se pierde la curiosidad

Ficha\_de\_trabajo\_2016\_semana19\_Cs

Subraye los dígitos que tengan detrás el que le corresponde siguiendo un orden numérico, tal como se muestra debajo.

Ejemplo: 1 4 2 8 3 4 0 5 7 8 6 9 8 1 2 9 8 3 4 6 5 6 2 3

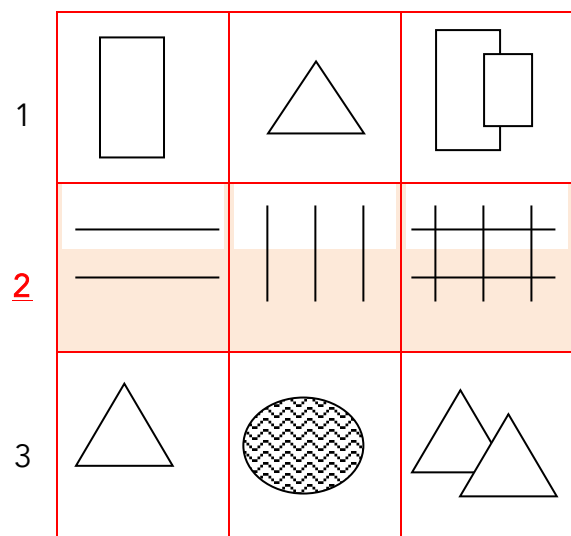
9 5 3 4 8 7 1 2 6 9 8 4 5 2 3 6 1 8 2 3 6  
8 4 5 9 2 6 7 1 2 8 6 1 7 8 7 4 5 9 2 7 8  
4 9 1 2 8 7 8 4 5 7 6 3 4 1 4 5 0 9 2 3 5

Escriba el número de veces que aparece cada palabra en el cuadro

caso    cosa    ceso    coso  
7      6      10    9

Señale en qué número de fila la imagen derecha está formada por la superposición de las dibujadas a su izquierda

caso	cosa	ceso	coso
ceso	coso	caso	ceso
coso	caso	coso	cosa
cosa	ceso	ceso	caso
ceso	caso	coso	ceso
ceso	coso	cosa	caso
caso	ceso	coso	cosa
coso	ceso	cosa	coso



Ficha\_de\_trabajo\_2016\_semana19\_Ds

Escriba 20 palabras relacionadas con agua. Por ejemplo, regadera.

Vaso                      Jarra                      Grifo                      Baño                      Río  
Manguera                Lluvia                      Paraguas                Impermeable            Charcos  
Toalla                      Sed                              Plantas                      Hielo                      Piscina  
Ducha                      Bañera                      Pozo                              Calentador                Mar

Busque en el cuadro las  
cifras escritas debajo.  
(En horizontal  
y vertical)

3 4 7 8 5 1 0  
9 7 5 1 2 3 8  
7 0 2 3 7 6 1  
4 7 6 2 8 9 2  
3 6 7 0 1 5 6

4	7	6	2	8	9	2	2	5	3	0	9	7
2	3	5	6	7	8	9	0	4	3	2	7	4
1	3	5	7	0	2	3	7	6	1	7	5	5
8	4	3	5	3	9	1	4	5	6	8	1	4
9	7	3	8	8	8	8	1	0	5	4	2	2
3	8	4	7	5	9	8	7	5	0	8	3	3
3	5	5	3	2	1	4	5	5	2	4	8	9
2	1	8	7	9	0	0	5	4	9	8	1	2
5	0	2	1	4	5	3	6	7	0	1	5	6

Sume el número de figuras iguales a esta ⇔ en cada fila.

⇐	⇐	⇔	⇐	⇐	⇐	⇔	⇐	⇐	⇐	⇐	⇐	⇐	=	2
⇔	⇔	⇐	⇐	⇐	⇔	⇐	⇐	⇔	⇔	⇐	⇐	⇐	=	5
⇐	⇔	⇔	⇐	⇔	⇐	⇐	⇔	⇐	⇐	⇔	⇐	⇔	=	6
⇔	⇐	⇔	⇐	⇐	⇔	⇔	⇐	⇔	⇐	⇔	⇔	⇐	=	7